1. 밴픽

* 5:5 전체로 봤을 때 전체적인 픽의 유불리 판별은 어렵다.
* 특정 몇 가지 요소만 고려

1. 탑, 미드, 바텀의 10분 이하 라인전 주도권
2. 정글 주도권 + 해당 플레이어의 정글 성향(바텀 갱 / 미드 갱 / 탑갱 / 카정 / 성장)
3. 후반 사이드 주도권

2. 각 플레이어의 컨디션(평균 승률 + 최근 전적)

1. fow멀티서치로 팀원들 검색한 후 일일히 들어가서 전적 갱신 후 다시 재검색  
  
2. 최근 8판 중 승률이 50퍼가 안되는 사람이 2명 이상일 경우 닷지 권장 (다만 본인과 듀오는 예외)  
  
3. 하지만 연패하던 새끼가 모스트123을 골랐고 그 모스트의 승률이 55퍼 이상+kda 2.5이상일 경우 닷지하지 않아도 됨  
  
4. 정글 포지션이 정글 주포가 아니면 무조건 닷지

5. 판수가 눈에띄게 적은 배치/준배치충은 무조건 전적 들어가서 최근 kda랑 모스트 비교해보고 현재 고른 픽과 앞의 공식에 맞춰서 닷지하고 최근 kda가 1점대가 많으면 무조건 닷지  
특히 복귀충일 경우 마지막 판수가 150일 전이고 하면 앞의 조건 싹 충족해도 무조건 닷지 라인전 개털리고 설사 내려옴  
  
6. 부캐드립 치는새끼 있으면 전적보고 kda만 보면 된다 30~2시간 전 솔랭기록에 kda 5.0 이하면 닷지 권장

정리 : 멀티서치 검색 후 본인 제외 팀원 중 승률이 5할 미만 2명 이상일경우 닷지 권장하나 그 새끼가 모스트123픽 kda 2.5이상을 픽했을 경우 닷지 하지 않아도 되며 그 후엔 정글러가 주포가 정글이 맞는지 확인하고 만약 아니라면 무조건 닷지하거나 본인과 스왑한다. 하지만 위의 조건을 다 만족해도 배치/준배치충이 보인다면 최근 솔랭 전적을 확인하고 연패중인 kda 1.0점대 뉴 시즌 복귀충이면 무조건 닷지해야함  
물론 본인이 브실골플들 머리채 잡고 질질 끌고다닐 자신 있으면 닷지 안해도 됨

고티어(플+) : 평균 승률

저티어(브실골) : 최근 전적

멘탈 측정기

* 찾아야 할 match
  + 게임 종료 전 n분 전부터 템을 모두 팔아버린 match.
  + 우물(혹은 적 팀이 없는 곳)에서 n분 이상 계속 멈춰 있는 경우(cs, 경험치 증가 없는 경우만을 필터링)
  + 라인전 단계에서 자신의 라인이 아닌 곳에서 연속 데스 or 일반 연속 데스
  + 특정 한 명이랑 동선 계속 겹침

인게임

1. 트롤 감지 – 멘탈 감지
2. 매치에서의 각라인주도권? = 챔피언 상성(룬), 소환사의 성향(롤BTI 데이터), 컨디션(최근 전적), 실력(티어)

상대적 위치(2~10 : 로밍가면 상대 탑/바텀 밀려남), 경험치, your.gg에서 사용한 지표 참고

1. 정글 갱킹 빈도/동선 찾기 – 우리팀, 상대팀 => 서폿 성향까지 확장 ㄱㄴ

챔피언 상성 + 킬로그 + 어시로그 + 포지션 + 정글 미니언

1. 롤BTI? 플레이어 성향 구별? 기존 전적을 통해 챔프 추천 -> 1,2번의 정보를 모아서 해결

칼/국밥, 로밍형/라인전, 피지컬/생각, 템조아/템시러

(솔)킬, 데스(위치), 와드 위치

* 스펠 타이머 추가.